



Dynamics Mobile Multi-Idioma en tiempo de ejecución

Como cambiar el idioma de los textos mostrados en nuestra aplicación móvil en tiempo de ejecución

Preparado para
[Mobile .Net Users Group](#)

Preparado por
Enrique García Rodríguez
[Blog](#)
José Antonio Gallego Salinas
[Blog Web](#)



INDICE

Dynamics Mobile Multi Idioma en tiempo de ejecución	1
Introducción.....	4
1. Creando una aplicación multi-idioma en tiempo de ejecución:	5
1.1. Personalizando el archivo Userrole.xml.....	5
1.2. Personalizando nuestra aplicación.....	6
1.3. Cargando las etiquetas	6
2. Epilogo:	7





Condiciones de uso y distribución:

Puedes utilizar, imprimir, copiar, y mejorar este documento siempre que sea sin ánimo de lucro.

El contenido de este documento está basado en la documentación oficial del producto explicado en él, y en las pruebas y trabajos realizados por el autor sobre el mismo.

En el caso de distribución de los contenidos en este documento debes notificárselo al autor del mismo.

Si observas algún dato incorrecto, se te ocurre alguna mejora, o tienes alguna proposición sobre el mismo no dudes en ponerte en contacto con el autor, el te lo agradecerá y pasaras a formar parte del mismo como colaborador.

Para ponerte en contacto puedes escribir a dynamics@mobilenug.es



Introducción

El modo habitual de trabajo para la localización del idioma de nuestra aplicación sobre la plataforma de Dynamics Mobile es el uso de los archivos app.config y de la modificación de los textos del archivo userrole.xml utilizando los atributos labels.

El MobilNugero Enrique García Rodríguez nos ha enviado una solución original que nos permitiría trabajar en modo multi-idioma con un único archivo Userrole.xml, y no solo eso sino que además permite el cambio del idioma en tiempo de ejecución.

Para poder probar este ejemplo los requisitos son:

- Visual Studio 2008 Estándar o profesional
- SDK Windows Mobile 5
- SDK Windows Mobile 6
- SDK SQL CE 3.1
- Dynamics Mobile Framework tools



1. Creando una aplicación multi-idioma en tiempo de ejecución:

1.1. Personalizando el archivo Userrole.xml

Se ha personalizado el archivo userrole.xml agregando dentro del elemento <appSettings> una clave "Idioma" en la cual especificamos el idioma por defecto de la aplicación y después se han agregado otros elementos personalizados, estos han sido incluidos en la declaración del tasklet. Las partes importantes han sido resaltadas.

Archivo UserRole.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<userRole minimize="true" xmlns="http://schemas.microsoft.com/Dynamics/Mobile/2007/04/Flow">
  <appSettings>
    <!-- Especificamos el idioma a mostrar por defecto -->
    <add key="Idioma" value="es"/>
  </appSettings>
  <orchestrations>
    <orchestration name="startup">
      <tasklets>
        <!-- Especificamos nuestro tasklet -->
        <tasklet name="MiTaskletDemo" type="TaskletMultidioma.Tasklet1, TaskletMultidioma" >
          <configuration>
            <!-- Configuramos los idiomas de nuestro tasklet -->
            <idiomas>
              <idioma len="es" texto="Español"></idioma>
              <idioma len="en" texto="Ingles"></idioma>
            </idiomas>
            <!-- Configuramos los textos de nuestros labels -->
            <labels>
              <add key="eslblTelefono" text="Telefono:"/>
              <add key="eslblApellido" text="Apellido:"/>
              <add key="eslblNombre" text="Nombre:"/>
              <add key="esidioma" text="Idioma"/>
              <add key="esCerrarOrchest" text="cerrar"/>

              <add key="enlblTelefono" text="Telephone:"/>
              <add key="enlblApellido" text="Surname:"/>
              <add key="enlblNombre" text="Name:"/>
              <add key="enidioma" text="Language"/>
              <add key="enCerrarOrchest" text="close"/>
            </labels>
          </configuration>
          <actions>
```



```

        <exitOrchestration text="cerrar" name="cerrarStartup" priority="2"></exitOrchestration>
    </actions>
</tasklet >
                </tasklets>
            </orchestration>
        </orchestrations>
</userRole>

```

1.2. Personalizando nuestra aplicación

Em modo de trabajar es sencillo consiste en la carga de los labels con la etiqueta “labels” del UserRole, estos textos se han guardado dentro de un solo parámetro hashtable en el que se añaden todas las todas las traducciones:

Archivo Tasklet1View.cs

```

(...)
    public Hashtable HtIdioma
    {
        set { htIdioma = value; }
        get { return htIdioma; }
    }
(...)

```

1.3. Cargando las etiquetas

Archivo Tasklet1.cs

Carga etiquetas en la función `sRecuperaIdioma` en la clase del Taskel1.cs

```

(...)
htEtiquetas.Add("lblApellido", this.Configuration.Labels.GetValue(vsIdioma + "lblApellido"));
htEtiquetas.Add("lblNombre", this.Configuration.Labels.GetValue(vsIdioma + "lblNombre"));
htEtiquetas.Add("lblTelefono", this.Configuration.Labels.GetValue(vsIdioma + "lblTelefono"));
(...)

```



2. Epilogo:

Hasta aquí llegamos, como podéis ver este es un método aunque tener en cuenta que aunque no se basa en la metodología “oficial” si que utiliza la base de la misma.

Gracias Enrique por este ejemplo y esperamos muchos más.

Puedes descargar la solución completa con su código fuente [aquí](#)

Saludos desde [MobileNUG](#)

José Antonio Gallego