



Personalizando el SplashScreen en Dynamics Mobile

Como personalizar nuestras aplicaciones desarrolladas con Dynamics Mobile. Parte I El SplashScreen

Preparado para
Mobile .Net Users Group

Preparado por
José Antonio Gallego Salinas
[Blog en geeks.ms.](http://geeks.ms)



INDICE

1. Introducción	4
2. Personalizando el Splashscreen	5
2.1. Prerrequisitos	5
2.2. Modificando el archivo app.config	5
3. Epilogo:	8



Condiciones de uso y distribución:

Puedes utilizar, imprimir, copiar, y mejorar este documento siempre que su uso sea sin ánimo de lucro. El contenido de este documento está basado en la documentación oficial del producto explicado en él, y en las pruebas y trabajos realizados por el autor sobre el mismo.

En el caso de distribución de los contenidos en este documento debes notificárselo al autor del mismo. Si observas algún dato incorrecto, se te ocurre alguna mejora, o tienes alguna proposición sobre el mismo no dudes en ponerte en contacto con el autor, el te lo agradecerá y pasaras a formar parte como de este mismo artículo como colaborador.

Para ponerte en contacto puedes escribir a dynamics@mobilenug.es

1. Introducción

Las herramientas de desarrollo de Dynamics Mobile nos ofrecen un buen conjunto de herramientas para poder realizar nuestros desarrollos móviles, entre de estas herramientas se nos ofrece la posibilidad de personalizar nuestra aplicación, en este capítulo veremos cómo personalizar el Splashscreen, como adaptar sus textos y como cambiar la imagen predefinida ya incluida.

Para aquellos que aún no hayáis creado una aplicación con Dynamics Mobile. Al iniciar cualquier aplicación desarrollada con Dynamics Mobile, lo primero en ejecutarse, la aplicación RolePad, muestra una pantalla de carga, el Splashscreen. Esta pantalla por defecto nos muestra el estado de carga de nuestra aplicación.

En el Splashscreen podemos personalizar los textos de carga e incluso la imagen mostrada durante la carga.



2. Personalizando el Splashscreen

2.1. Prerrequisitos

Para poder seguir este tutorial necesitaremos:

- Visual Studio 2005 estándar o profesional (o Visual Studio 2008)
- Compact Framework 2.0
- SDK Windows Mobile 5.0 o 6.0
- Microsoft Dynamics Mobile Tools

2.2. Modificando el archivo app.config

Partimos de una aplicación Dynamics Mobile cualquiera, la abrimos en nuestro Visual Studio y abrimos el archivo app.config (todo lo haremos desde este archivo)

Tan solo hemos de agregar lo siguiente, en la sección de configuraciones, agregamos una nueva sección llamada splashScreen (ver Sección código xml 1 en negrita), esta parte se encuentra al principio del archivo.

[Sección código xml 1] Archivo app.config

```
<configSections>
<section name="application"
    type="Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.Configuration.ApplicationSection,
    Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.Runtime" />
<section name="splashScreen"
    type="Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.RolePad.SplashScreen.SplashScreenSection,
    RolePad" />
<section name="databaseCatalog"
    type="Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.Services.Configuration.DatabaseCatalogSection,
    Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.Runtime"/>
<section name="serviceSettings"
    type="Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.Configuration.ServiceConfigurationSection,
    Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.Runtime"/>
<section name="preloadDlls"
    type="Microsoft.Dynamics.Mobile.Framework.RolePad.Configuration.PreloadDllSection,
    RolePad" />
</configSections>
```

A continuación agregamos la definición de dicha sección. Esta parte la agregamos tras el elemento **<application>**, un nuevo nodo llamado **Splashscreen** como podéis ver en la [Sección de código xml 2](#).

[Sección código xml 2] Archivo app.config

```
<!-- Splash screen-->
<splashScreen background="MobileNugSplash.jpg">
  <labels>
    <add key="Label_ApplyingUpdate" text="Instalando actualizaciones"/>
    <add key="Label_Initializing" text="Cargando, espere por favor..."/>
    <add key="Label_Rollingbackupdates" text="Desaciendo cambios"/>
    <add key="Label_Startingapplication" text="Cargando..."/>
    <add key="Label_Startingservices" text="Configurando servicios..."/>
    <add key="Label_Startingshell" text="Cargando el shell..."/>
  </labels>
</splashScreen>
```

Los parámetros a configurar son los siguientes background, en este atributo podemos especificar el nombre de un archivo de imagen válido (jpg, png, bmp) que se encuentre en el directorio de nuestra aplicación.

Para agregarlo podemos incluirlo como contenido dentro del proyecto RolePad y asegurarnos de que lo incluimos en el cab de instalación para que se copie en la carpeta de nuestra aplicación.

En nuestro ejemplo hemos incluido un archivo MobileNugSplash.jpg (Figura1) personalizado con el logo de la comunidad.



Figura 1

El tamaño de la imagen es importante ya que debemos tener en cuenta el factor de forma en que se mostrará nuestra aplicación de creando una imagen con el tamaño de 320x268 nos aseguramos de que nuestra imagen ocupará toda la pantalla ya mostremos la aplicación en horizontal o en vertical.

Como podéis ver en la figura 2 hemos incluido la imagen como contenido y la hemos marcado para que se copie cuando hagamos el despliegue.

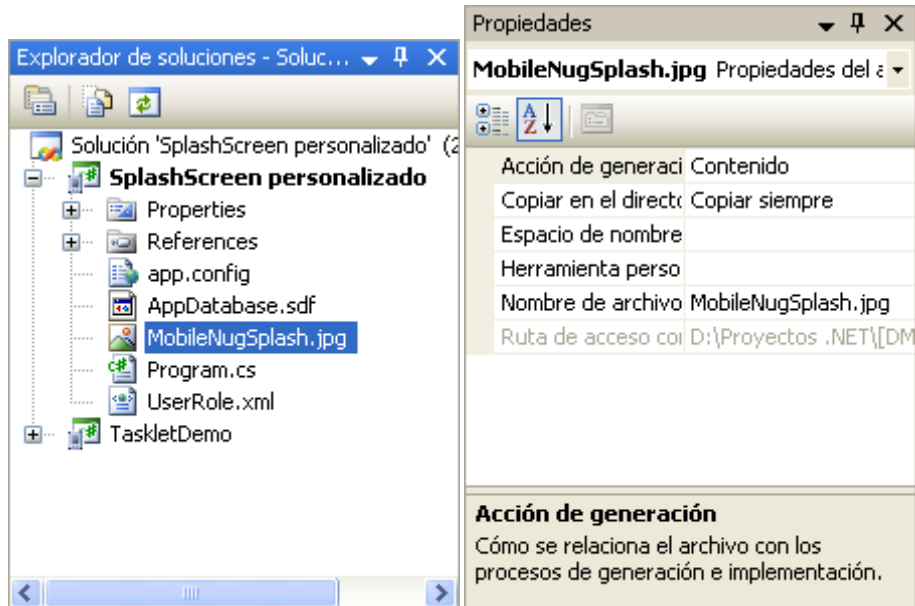


Figura 2

También podemos agregar los textos de información de carga de nuestra aplicación y personalizarlos para el idioma que corresponda. Esto se hace agregando un elemento contenedor de labels en el ejemplo de [\[Sección de código xml 1\]](#) podéis verlo los textos aparecen en la parte inferior de la pantalla y son los siguientes.

- Label_ApplyingUpdate: Texto mostrado mientras se instalan actualizaciones
- Label_Initializing: Texto mostrado al inicializar la aplicación
- Label_Rollingbackupdates: Texto mostrado al deshcer cambios
- Label_Startingapplication: Texto mostrado al cargar la aplicación
- Label_Startingservices: Texto mostrado al configurar los servicios
- Label_Startingshell: Texto mostrado mientras se carga el shell



3. Epilogo:

Como habéis visto esta personalización es muy sencilla pero con un resultado vistoso, ya que es una buena forma de diferenciar nuestra aplicación.

En próximas entregas iremos comentando nuevas personalizaciones, aunque aquí va otro pequeño apunte.

Si deseamos cambiar el nombre mostrado en la cabecera de nuestros formularios es tan sencillo como modificar la etiqueta <application> dentro del archivo app.config

```
<application text="MobileNUG demo" validation="false" />
```

Lo mostrado en el atributo text será el nombre mostrado en la cabecera de nuestros formularios.

Saludos y nos leemos pronto

José Antonio Gallego