



PRIMEROS PASOS I

Como crear una aplicación básica con un único tasklet

Preparado para
Mobile .Net Users Group

Preparado por
José Antonio Gallego Salinas
[Blog en geeks.ms](http://geeks.ms)

INDICE

PRIMEROS PASOS I.....	1
1. Introducción	4
2. TITULO DEL ARTÍCULO	5
2.1. Prerrequisitos	5
2.2. Creando nuestra aplicación.....	5
3. Epilogo:.....	10



Condiciones de uso y distribución:

Puedes utilizar, imprimir, copiar, y mejorar este documento siempre que su uso sea sin ánimo de lucro. El contenido de este documento está basado en la documentación oficial del producto explicado en él, y en las pruebas y trabajos realizados por el autor sobre el mismo.

En el caso de distribución de los contenidos en este documento debes notificárselo al autor del mismo. Si observas algún dato incorrecto, se te ocurre alguna mejora, o tienes alguna proposición sobre el mismo no dudes en ponerte en contacto con el autor, el te lo agradecerá y pasaras a formar parte como de este mismo artículo como colaborador.

Para ponerte en contacto puedes escribir a dynamics@mobilenug.es



1. Introducción

En este pequeño capítulo mostrare como crear una aplicación básica con un único Tasklet y su correspondiente aplicación RolePad, este capítulo nos servirá de referencia para el resto de los ejemplos que componen esta colección.

2. Como comenzar con Dynamics Mobile

Aquí podrás encontrar como crear desde cero una aplicación de Dynamics Mobile con el Visual Studio, aunque el ejemplo está basado en Visual Studio 2005 es totalmente compatible con lo que hay que realizar con Visual Studio 2008.

2.1. Prerrequisitos

Para poder seguir este tutorial necesitaremos:

- Visual Studio 2005 standard o profesional
- Compact Framework 2.0
- SDK Windows Mobile 5.0 o 6.0
- Microsoft Dynamics Mobile Tools

2.2. Creando nuestra aplicación

Abrimos el visual Studio 2005 y creamos un nuevo proyecto.

Seleccionamos en tipo de proyecto Visual C#, Smart Device y solución para Windows Mobile 5.0 o 6.0 (esto último es independiente).

En la parte de plantillas (ver figura 1) seleccionamos la plantilla de Tipo Tasklet

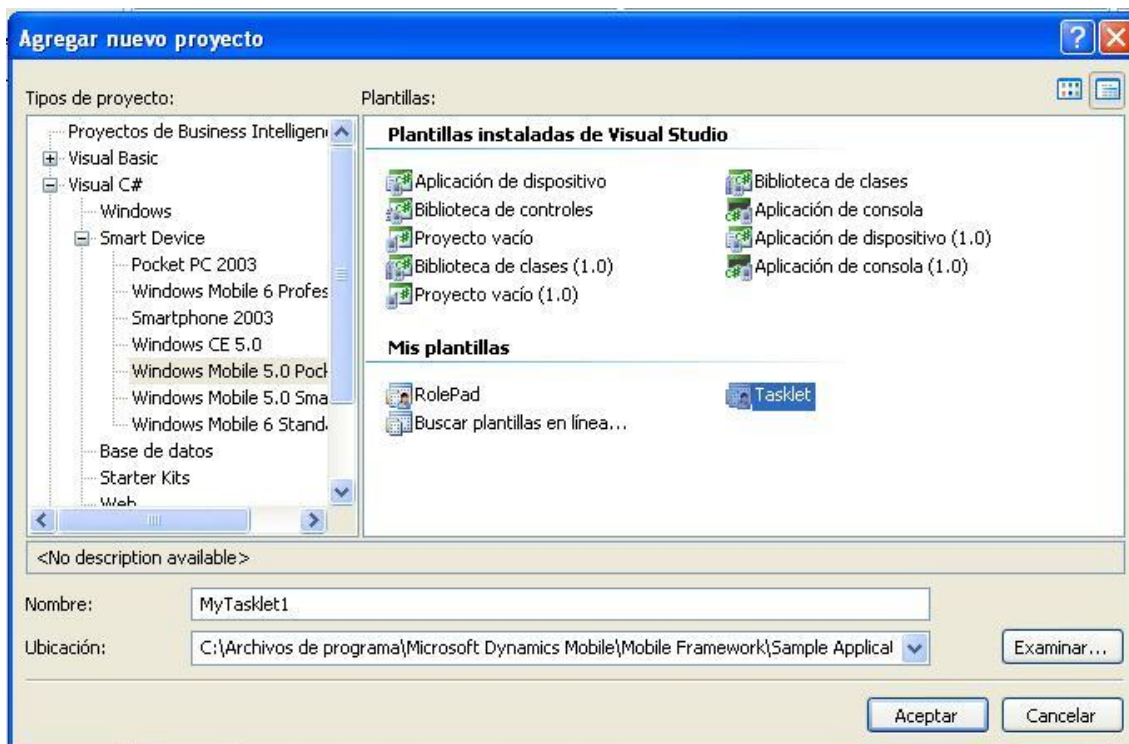


Figura 1

Para nuestro ejemplo llamaremos a nuestro Tasklet como deseemos (yo lo he llamado “TaskletOutlook” porque he utilizado una demo que he desarrollado ya), pulsaremos en Aceptar y se nos creará un proyecto con estos contenidos (Ver figura 2)

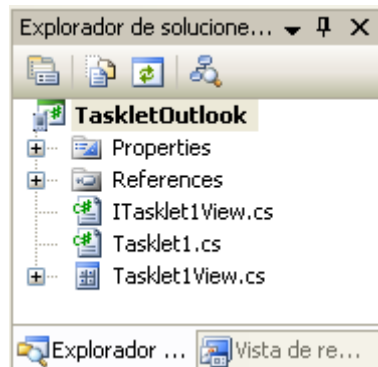


Figura 2

Hasta aquí sencillo ¿no? pues continuemos, ahora sobre este mismo proyecto vamos a agregar un nuevo proyecto, esta vez del tipo RolePad.

Para ello, en nuestro Visual Studio iremos a Archivo→Agregar→Nuevo proyecto y seleccionaremos en las plantillas, la plantilla de RolePad (ver figura 3)

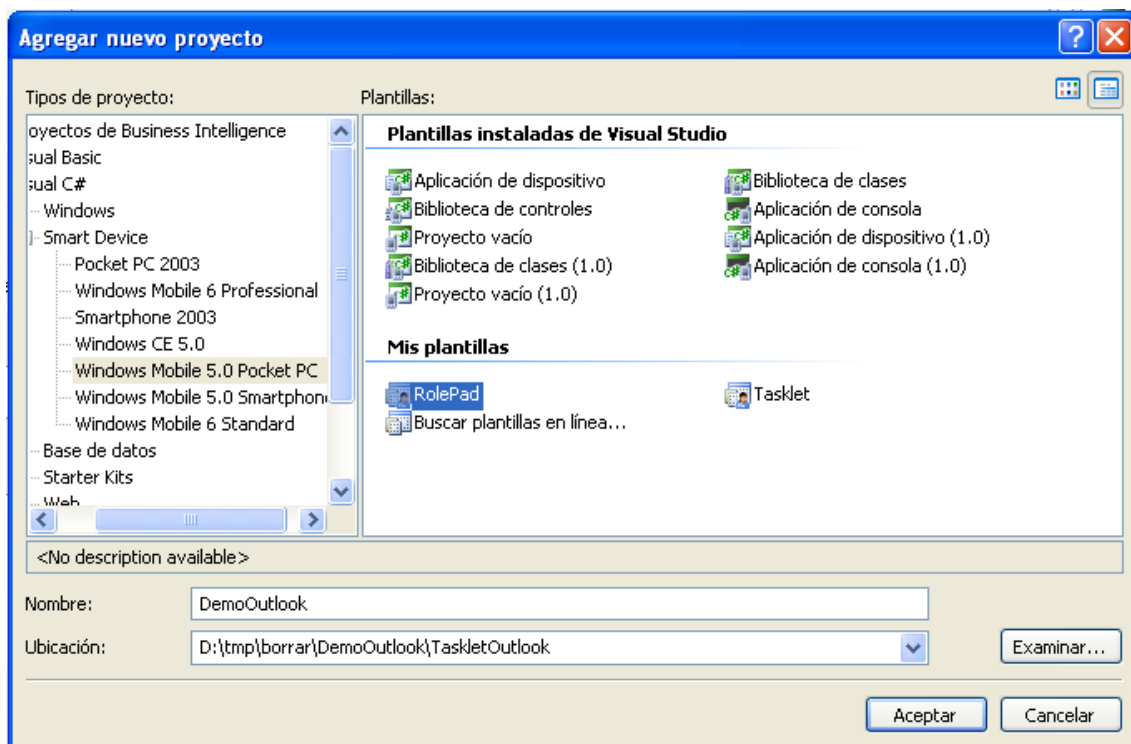


Figura 3

Estableceremos el nombre que deseemos darle a nuestra aplicación y pulsaremos en Aceptar, se nos agregara el proyecto del tipo RolePad a nuestra aplicación.

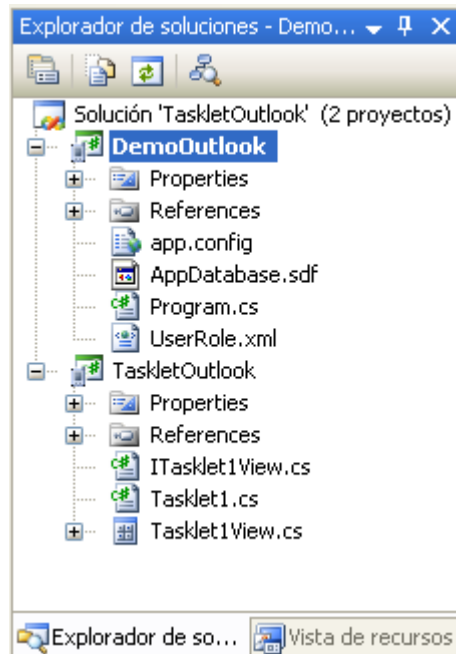


Figura 4

Como podéis ver en el explorador de soluciones (Figura 4) ahora tenemos dos proyectos nuestro TaskletOutlook y el proyecto DemoOutlook. (o como les hayamos denominado)

En este último es donde podemos encontrar el archivo UserRole.xml y el archivo app.config (entre otros que para este ejemplo no son relevantes)

Antes de finalizar y probar nuestra aplicación (aun no funciona) debemos establecer la carpeta de resultados de nuestros dos proyectos a una misma ubicación.

Sobre cada uno de los proyectos haremos clic con el botón derecho del ratón y pulsaremos en propiedades, iremos a la pestaña Dispositivo y modificaremos la "Carpeta de archivo de resultados:" por "DemoDynamics" (Ver figura 5) (o como ya he dicho como deseemos siempre y cuando pongamos el mismo nombre)

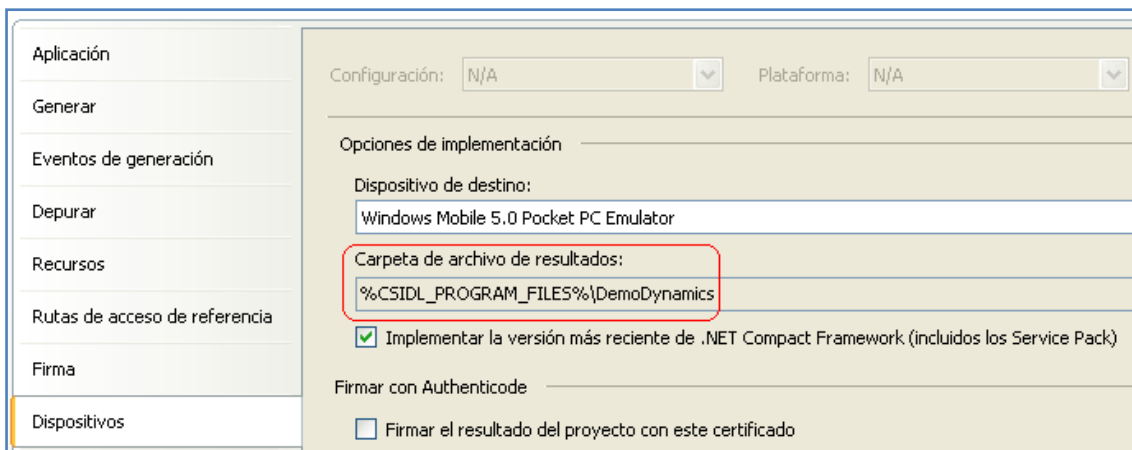


Figura 5

Esto lo debemos hacer en los dos proyectos.

Una vez hecho esto, iremos al proyecto de tipo RolePad y agregaremos como referencia el proyecto tipo Tasklet. Para hacerlo pulsar con el botón derecho sobre el proyecto y pulsar en “Agregar referencia...” seleccionamos la pestaña Proyectos y ahí (figura 6) encontraremos nuestro/s Tasklet, lo/s seleccionamos y pulsamos en aceptar.

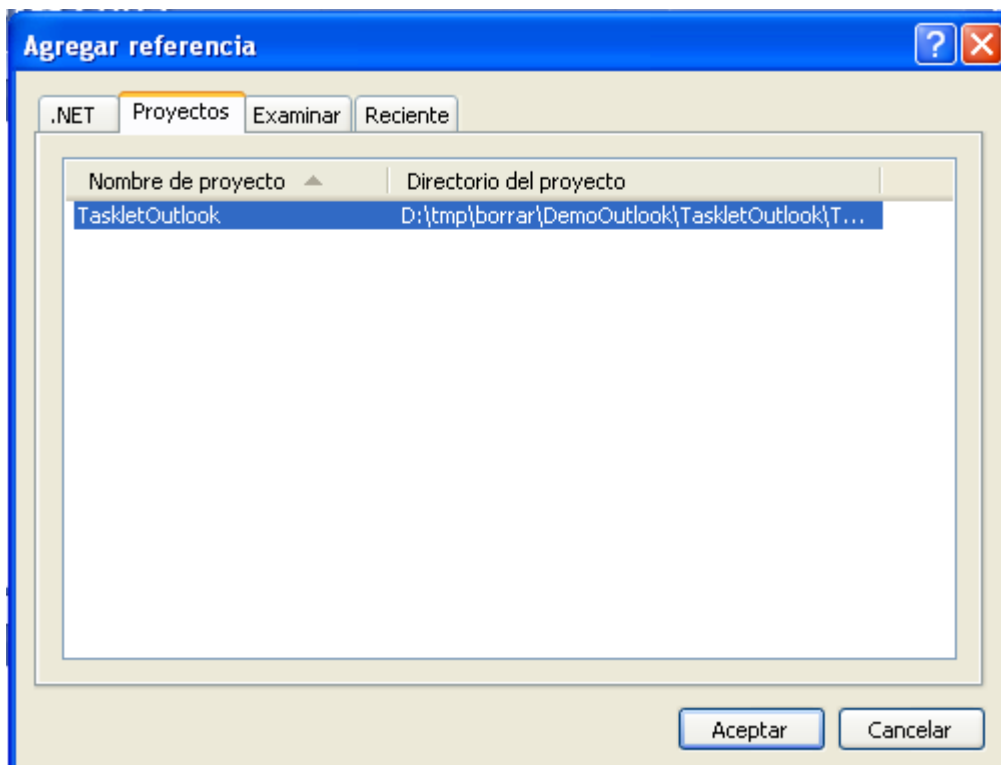


Figura 6



NOTA: Estos pasos que estás siguiendo son los básicos para crear una aplicación sobre Dynamics Mobile.

Ya tenemos nuestro primer Tasklet y la aplicación RolePad. Ahora podremos comenzar a agregar funcionalidades a nuestra aplicación.

3. Epilogo:

Como habéis visto he intentado mostraros de una forma muy resumida como comenzar a trabajar con Dynamics Mobile, por supuesto que se puede profundizar mucho más, pero eso lo podremos ir viendo en el resto de capítulos.

Saludos

José Antonio Gallego